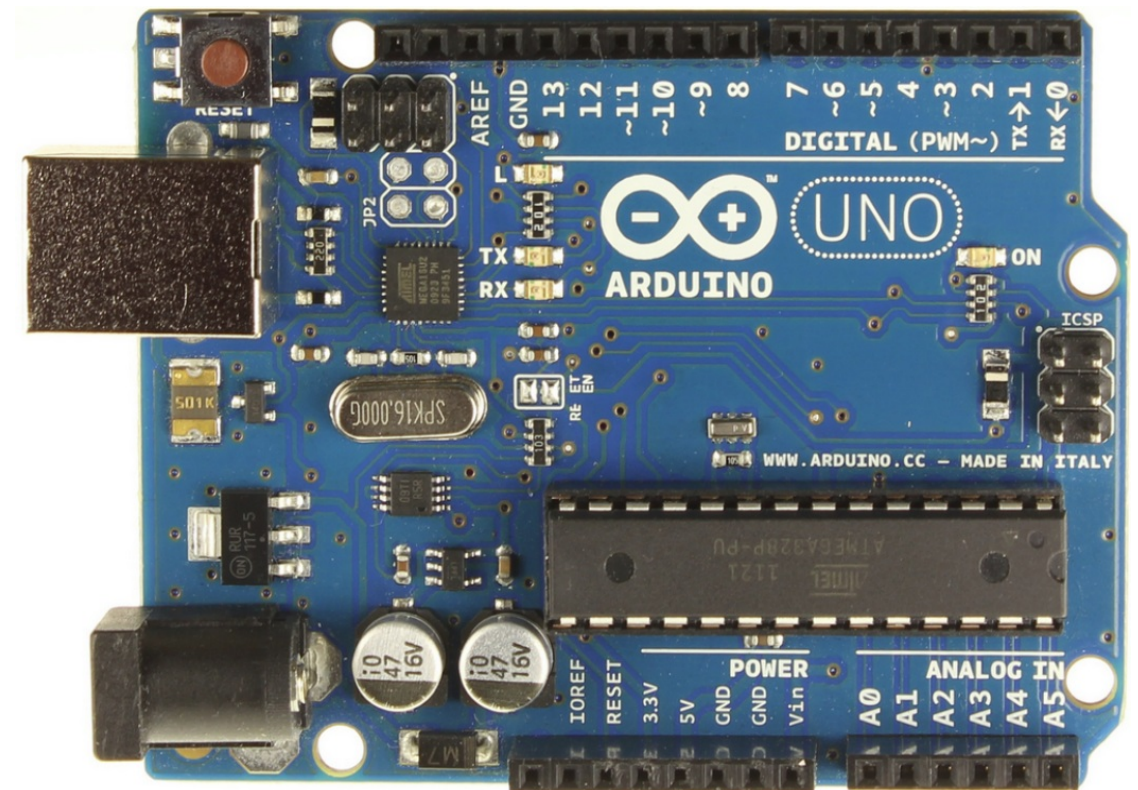


COS'È ARDUINO???

Arduino è una scheda elettronica con un microcontrollore e circuiteria di contorno, capace di gestire un insieme di dispositivi elettronici come sensori, controllori di luci, piccoli motori e dispositivi di comunicazione. Arduino è dotato anche di canali di trasmissione dati verso elaboratori esterni e di un ambiente di sviluppo integrato per la programmazione.



IMPARARE AD USARE ARDUINO

Inizialmente abbiamo imparato a destreggiarci con i vari comandi di terminale.

(entrare/uscire dalle cartelle, crearle, eliminarle, spostarle, copiarle, ecc...)

Successivamente abbiamo cominciato a prendere confidenza con le più elementari funzioni di Arduino. Abbiamo, pertanto, imparato a far lampeggiare un LED, modificando frequenza e intensità. Alcuni di noi hanno anche provato a destreggiarsi con un'altra funzione di Arduino, il PWM, per cambiare l'intensità della luce del LED. In seguito abbiamo introdotto una fotoresistenza variabile, e fatto cambiare il comportamento del LED in funzione dell'input.

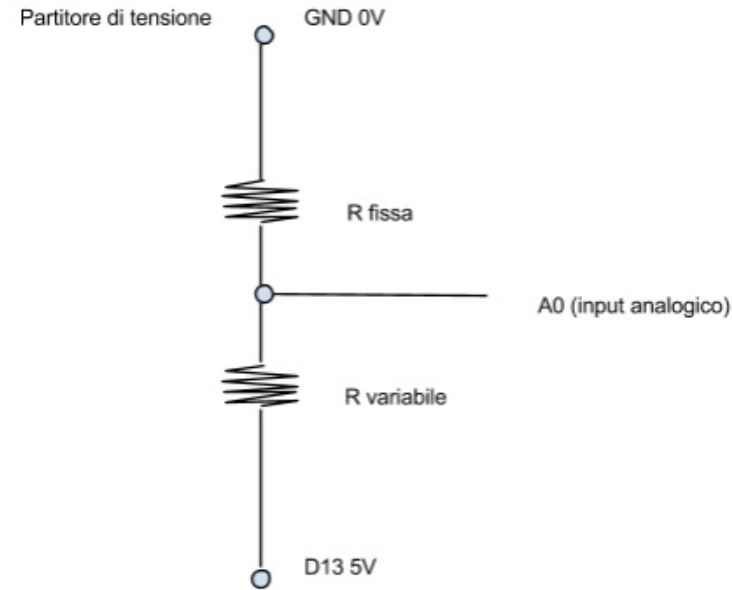
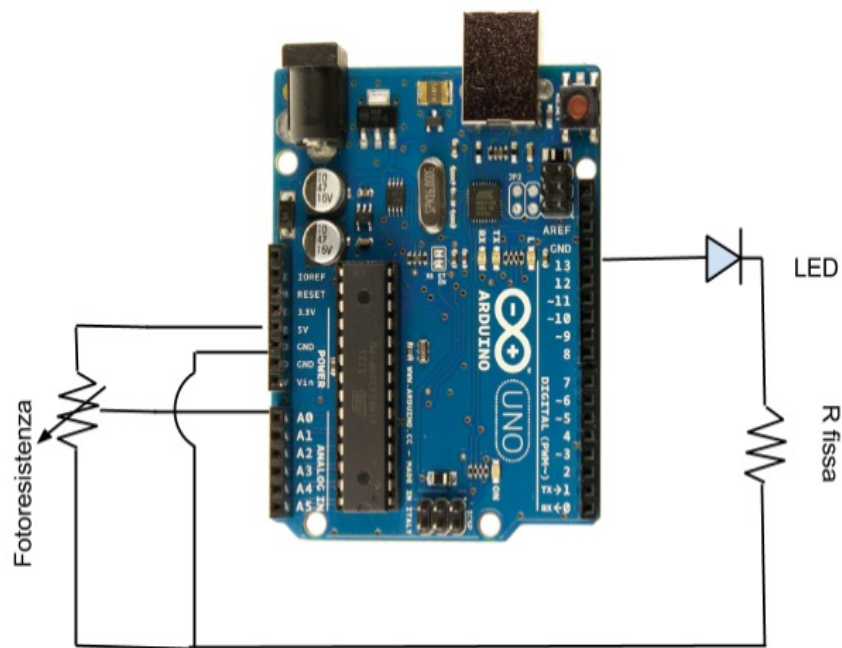
```
ospite@dell ~ $ cd arduGiochi/
ospite@dell ~/arduGiochi $ ls
ADXL345.pdf  adxlWeb  dueAccelerometri  librerie  LICENSE  README.md
ospite@dell ~/arduGiochi $ cd dueAccelerometri/
ospite@dell ~/arduGiochi/dueAccelerometri $ ls
acc2ArduGiochi  build      dueAccelerometri.elf  dueAccelerometri.ino  SConstruct
acc2Guida       dati.cvs  dueAccelerometri.hex  ritardoSegnale        sketchAdafruit
ospite@dell ~/arduGiochi/dueAccelerometri $ cat dueAccelerometri.ino
/*
 *      Questo sketch implementa la funzione ritardoSegnale e ne stampa l'output sulla porta seriale.
 */
/*
 *      howto di riferimento per la programmazione dell'accelerometro:
 *      http://codeyoung.blogspot.it/2009/11/adxl345-accelerometer-breakout-board.html
 *      specifiche dell'accelerometro:
 *      http://www.sparkfun.com/datasheets/Sensors/Accelerometer/ADXL345.pdf
 */
#include <Wire.h>
#include <letturaIntero.h>
#include <ritardoSegnale.h>

void misura()
{
    int regAddress = 0x32; // indirizzo fisico del primo registro dati sull'accelerometro
    ADXL345

    lettura->marcaTempo=micros();
    / tempo corrente dall'accensione di arduino, in microsecondi
    readFrom(DEVICE0, regAddress, TO_READ, buff); // lettura del campo dati sull'accelerometro ADXL345
    // per ciascun asse sono riservati 10 bit di precisione (più il segno?). Il pr
    mo byte contiene le cifre più significative // each axis reading comes in 10 bit resolution, ie 2 bytes. Least Significant
```

Hardware

Parallelamente, abbiamo lavorato sull'hardware, realizzando, con la guida del professore, il circuito: abbiamo imparato dove inserire l'alimentazione e dove la terra, come collegare il LED e la fotoresistenza con le adeguate resistenze.



Schema di base del segnale

Qui vediamo lo schema del circuito che utilizza un LED e la fotoresistenza

Software

Con questi sketch (programmi) abbiamo capito qual è il rapporto tra input e output: cioè che la trasmissione tra i due non è diretta ma è mediata da un processo, che nel nostro caso consiste in Arduino. Di conseguenza con diversi sketch possiamo decidere noi quale sia la trasformazione che deve subire l'input per diventare output.

Questo è un esempio di sketch che abbiamo prodotto per trasformare l'input della fotoresistenza nell'output che è la variazione della frequenza di lampeggiamento del LED

```
#define LUCCIOLA 13
#define SQUILLO 0
#define SOGLIA 450
#define RITARDO 1000
#define LIGHTMIN 70
#define LIGHTMAX 950
#define FMIN 1
#define FMAX 10

int light;
int count;
int frequenza;
int unosum;

void setup(void)
{
  pinMode(LUCCIOLA, OUTPUT);
  Serial.begin(115200);
  unosum=(LIGHTMAX-LIGHTMIN)/(FMAX-FMIN);
}

void loop(void)
{
  light=analogRead(SQUILLO);
  frequenza=FMIN+(light-LIGHTMIN)/unosum;
  Serial.print("FREQ = ");
  Serial.println(frequenza);
  // delay(RITARDO);
  if(light>SOGLIA)
    {for(count=0;count<frequenza;count++)
      {
        digitalWrite(LUCCIOLA, HIGH);
        // Serial.println("ACCESO");
        delay(10/frequenza);
        digitalWrite(LUCCIOLA, LOW);
        // Serial.println("SPENTO");
        delay(10/frequenza);
      }
    }else{
      for(count=0;count<frequenza;count++)
        {digitalWrite(LUCCIOLA, HIGH);
          delay(500/frequenza);
          digitalWrite(LUCCIOLA, LOW);
          delay(500/frequenza);
        }
    }
}
```

